SWIFT mi primera app

## Variables

Var name =”name”

Var str:string =”hola”

## Concatenar

“hola \(name)” interpolación de strings

Constantes

Let name reserva espacio

var.uppercased() MAYUSCULAS .lowercased() minúsculas

# ELEMENTOS DE INTERFAZ

Crear un proyecto >> single wiew aplication >> dar nombre >>organización(nombre “com.name” organization identifier>> genera buncle identifier y colocamos el formato

-no seleccionar checbox

## INTERFAZ

Main.storyboard es el archivo que tiene la interfaz

Para ejecutar selecionamos el botón play

Desde el botón se arrastra hacia la parte de los dos cirulos que es la parte del código

La clase view controller controla cualquier ripo de vista

Seleccionar botón >>ctrl>>arrastrar al código >> saldrá un menú >>

## BOTONES

UIButton:Tipo

Evenr:¿Cuándo va a suceder?>> conectar

## ALERTA

UIAlertController

Let alertController:UIController =UIAlertController(

Escogemos la que tiene un titulo, mensaje y estilo(3 partes)

## MOSTRAR ALERTA

Usamos el método presentViewController(allertController,animated true, completion nil)

Donde nil significa null y style.default es una var/const

## ACCION DE LA ALERTA

UIAlertAction

let name:UIAlertAction =UIALertACtion(style.default handler nil)

## INCRUSTAR LA ACCION

alertController.adAction(name)

label>>oulett>>name>> label.text=”Texto a cambiar”

VIEW DID LOAD

Al momento de cargar la app ponemos label.text=””

## CAJAS DE TEXTO

Textfield/view

1 linea/muchas líneas

Disponible de un placeholder y clearButton

Capitalización>>mayúsculas y minúsculas(curp)

Keyboard type >>solo números

Para obtener su info; en el botón colocamos

Let nombre =var.txt! (el ¡ es para expresar que estoy segur que existe)

OPERADORES ++ y –

No existen en Swift, usamos : name+=1

## CICLOS FOR

For i in 0..<10{}

3 puntos del 0 a X y dos puntos del 1 a X

## PARAMETROS Y FUNCIONES

Var comida=[“Pizza”,”sushi”

comida.insert(“quesadillas”,at:3)// + posición

comida.append(“al final”) //push

colores

let red=UIColor.red()

=color >>Swift literal//abrir colores

Antes se usaban clases que comenzaban con NS de NextStep (la empresa a la cual se fue Steve Jobs)

## FECHA

Let date:Date=Date(). //import foundation

Let dateFormatter:Date Formatter

Let timer:Timer

EXTENSIONES DE CLASES

Extender,heredar clases como

UITableViewDelegate(seleccion) o UITableDataSource(cantidad)

Fuera de la clase usamos un extensión \_\_\_\_\_{}

Como tableview el cual se trataría dentro de la extensión

If video==true{}

Else{}